

Аннотация рабочей программы

Административные реформы

(наименование дисциплины)

Дисциплина «Административные реформы» относится к дисциплинам направления профессионального блока дисциплин учебного плана ОПОП ВО «Политология. Стратегическое управление экономическими и политическими процессами» по направлению подготовки 41.04.04 «Политология» (уровень магистратура). Дисциплина реализуется на факультете государственного управления Московского государственного университета имени М.В. Ломоносова кафедрой теории и методологии государственного и муниципального управления.

Дисциплина нацелена на формирование следующих компетенций выпускника: способность устанавливать причинно-следственные связи, давать характеристику и оценку общественно-политическим и социально-экономическим событиям и процессам, выявляя их связь с политическим, экономическим, правовым, социальным и культурно-цивилизационным контекстами, а также с объективными тенденциями и закономерностями комплексного развития конфликтов на глобальном, макрорегиональном, национально-государственном, региональном и локальном уровнях; способность создавать модели исследуемых политических систем и процессов, владеть навыками их формализации и верификации на основе эмпирического материала.

В результате изучения предлагаемого курса студенты получают систему знаний, умений и навыков организации, проведения и оценки административных реформ. Будет дано представление о процессах реформирования государственной службы. Кроме того, изучение данной дисциплины позволит сформировать знания об основных этапах и содержании реформ регионального управления и местного самоуправления, а также практические навыки позволяющие использовать опыт реформирования и организации деятельности местной власти для профессиональной работы в системе государственного управления и местного самоуправления.

Преподавание дисциплины предусматривает следующие формы организации учебного процесса: лекции, практические занятия, семинары, самостоятельную работу студента, консультации, проектирование, деловые игры.

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости в форме контрольных работ и защиты проектов, промежуточный контроль в форме экзамена.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 3 зачетных единицы, 108 часов. Программой дисциплины предусмотрены лекционные (4 часа), практические (28 часов) занятия и 76 часов самостоятельной работы студента.